

2023년도 졸업종합시험(전공) 학과별 실시 계획/기준표(IT융합학부)

2022.09.23.

단과대학	학과(전공명)	실시여부	시행분야	시행방법 및 기준	졸업과제연구 관련 과목명	교무처 지침	비고
디지털미디어 대학 / 소프트웨어융합 대학	IT융합학부	실시	졸업논문	<p>○ 필수이수요건(A) (A.1) 필수지정과목이수 : 캡스톤디자인1, 캡스톤디자인2 (A.2) TOPCIT 시험 2회 이상 응시 (특별한 경우, 교수위원회의 결정에 따라 응시 횟수 완화. 단, 외국인 유학생은 TOPCIT 응시조건을 적용하지 않음) (A.3) 우송 비트 특별교육과정 수료</p> <p>○ 선택이수요건(B) 아래 (B.1), (B.2), (B.3) 항목 중에 1개 항목 이상 충족해야 함. (B.1) 전공 관련 주제로 논문 작성제출 (지도교수의 심사). (B.2) 자격증 취득: 정보처리, 전자계산기 등 전공 관련 기사자격(1급)중 1개이상(기사시험 1차 합격자도 합격 인정)이나 CCNA, OCJP 등 전공 관련 국제공인자격증 중 1개 이상. 또는 학부 전공평가위원회에서 인정하는 자격증 중 2개 이상 취득. (B.3) TOPCIT(소프트웨어역량지수평가-Test Of Practical Competency in IT) 성적 400점 이상 취득</p> <p>위의 필수이수요건(A)와 선택이수요건(B)를 모두 충족해야 졸업종합시험(전공시험)을 통과했다고 인정함.</p>	-캡스톤디자인1 -캡스톤디자인2	자체 합격 기준을 정하여 결과 보고시 교무처 제출 요망.	